

Einführung in Programmierung mit ABAP:

Teil 2: Datentypen, Zeitberechnung, kaufmännisches Rechnen, logische Operationen

Prof. Dr. Peter Hohmann

Technische Hochschule Mittelhessen

FB MNI

www.prof-dr-hohmann.de

Version 2017

Datentypen

- elementare Datentypen

- feste Länge (c,d,f,i,n,p,t,x)
- variable Länge (Strings)

- Referenztypen

- Datenreferenzen
- Objektreferenzen

- komplexe Datentypen

- strukturierte Typen (Datenstrukturen)
- Tabellentypen (interne Tabellen)

eingebaute, elementare Datentypen

Typ	Beschreibung	Byte	Initialwert
f	Float, Gleitpunktzahl	8	0
i	Integer, ganze Zahl	4	0
n	numerischer Text	1 (1–65535)	'0 0'
p	Packed, gepackte Zahl	8 (1–16)	0
c	Character, alphanum. Text	1	' '
d	Date, Datumsangabe	8	'00000000'
t	Time, Zeitangabe	6	'000000'
x	Hexadezimal	1 (1–65535)	'0 0'
string / xstring	beliebige Zeichen- / Bytefolgen		

Prof. Dr. P. Hohmann,

lokale Datendeklarationen

```
DATA  vorname (20)      TYPE  c  .  
DATA  plz (5)           TYPE  n  .  
DATA  wert             TYPE  i  .  
DATA  gehalt (6)        TYPE  p  DECIMALS 2  .  
DATA  zulage           TYPE  f  VALUE 100  .
```

Wertzuweisung, arithmetische Operationen:

```
vorname = 'Helmut' .  
plz     = 53779  .  
wert    = 24    .  
gehalt  = '2500.60' + zulage .  
wert    = wert + 20  .
```

lokale Typ- und Datendeklarationen

TYPES **vorname** (20)

TYPES **plz** (5)

TYPES **alter**

TYPES **gehalt** (6)

TYPE **c** .

TYPE **n** .

TYPE **i** .

TYPE **p** DECIMALS 2 .

TYPES: **vorname** (20)

plz (5)

alter

gehalt (6)

TYPE **c** ,

TYPE **n** ,

TYPE **i** ,

TYPE **p** DECIMALS 2 .

DATA **vname**

DATA: **plz_code**

kd_alter

m_gehalt

TYPE **vorname** .

TYPE **plz** ,

TYPE **alter** ,

TYPE **gehalt** .

Prof. Dr. P. Hohmann,

Prof. Dr. M. Scheer, THM

elementare Datentypen / Datenobjekte

lokale Typdeklaration

```
TYPES typ_name[(laenge)]  
    {TYPE typ | LIKE name} [DECIMALS dezimal].
```

Datendeklaration

```
* Typen i, f, d, t, string, xstring  
DATA name {TYPE typ | LIKE name}  
    [VALUE wert].
```

```
* generische Typen c, n, p, x  
DATA name[(laenge)] {TYPE typ | LIKE name}  
    [DECIMALS dezimal] [VALUE wert].
```

Prof. Dr. P. Hohmann,

Konstanten und Literale

Deklaration

```
CONSTANTS name[(len)] {TYPE typ | LIKE name}  
          [DECIMALS dezimal] VALUE wert .
```

Literale

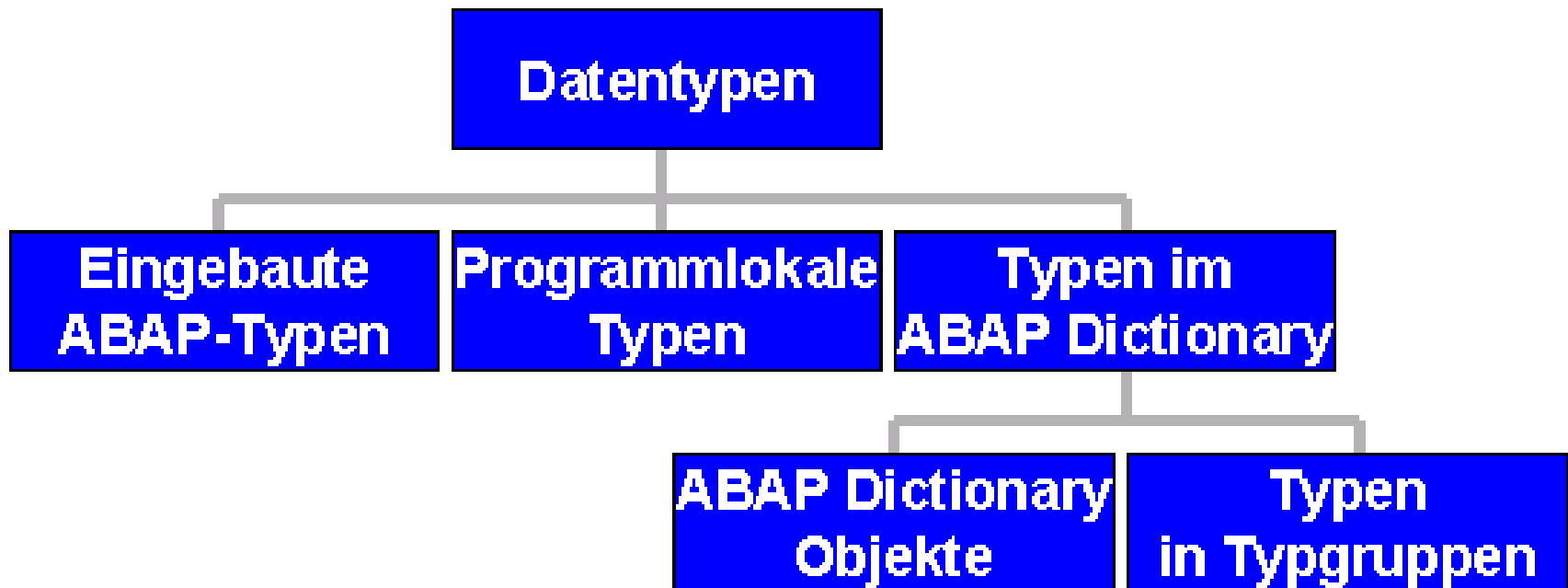
```
'Dies ist ein Textliteral'
```

```
1234567890      -4711
```

```
'12.34567'      '-4711.123'      '12.34567-'
```

```
'12.34567E-04'   '+47.12E+4'      '1E160'
```

Datentypen im SAP-System



Namenskonventionen

- max. 30 Zeichen
- alle Buchstaben (ohne Umlaute), Ziffern und Unterstrich _
- Name muss mit einem Buchstaben beginnen
- nicht erlaubt sind:
 - vordefinierte Namen (z.Bsp. space, sy-username etc.)
 - ABAP-Schlüsselwörter oder deren Zusätze
- Bindestrich - nicht verwenden, wird beim Zugriff auf Strukturelemente benötigt

Wertzuweisung

destination = source .

MOVE *source* **TO** *destination* .

MOVE-CORRESPONDING *s_struct* **TO** *d_struct* .

CLEAR *source* .

Typkonvertierungsregeln

- 1 zu 1 Übertragung bei kompatiblen Datenobjekten
- sinnvolle Typkonvertierung bei konvertiblen Datenobjekten
- Compiler- bzw. Laufzeitfehler bei inkonvertiblen Datenobjekten

arithmetische Berechnungen

<u>Operation</u>	<u>arithm. Ausdruck</u>	<u>spez. Schlüsselwort</u>
Addition	$r = op1 + op2.$	ADD n TO m.
Subtraktion	$r = op1 - op2.$	SUBTRACT n FROM m.
Multiplikation	$r = op1 * op2.$	MULTIPLY n BY m.
Division	$r = op1 / op2.$	DIVIDE m BY n.
Ganzzahldivision	$r = op1 \text{ DIV } op2.$	
Modulo	$r = op1 \text{ MOD } op2.$	
Potenzieren	$r = op1 ** op2.$	

Übliche Regeln: "Punkt vor Strich", "links nach rechts", Klammerung .

mathematische Funktionen

Funktion	Bedeutung
<code>abs</code> , <code>sign</code>	Absolutwert , Vorzeichen (Rückgabe -1, 0, 1)
<code>ceil</code> , <code>floor</code>	kleinste / größte ganze Zahl \geq / \leq Argument
<code>trunc</code> , <code>frac</code>	ganzzahliger Teil / Dezimalteil des Arguments
<code>sin</code> , <code>cos</code> , <code>tan</code>	trigonometrische Funktionen
<code>exp</code> , <code>log</code>	Exponentialfunktion zur Basis e, nat. Logarithmus
<code>sqrt</code>	Quadratwurzel

Beispiel: `r = sqrt('5.56') .`

Nach "(" und vor ")" muss eine Leerstelle sein!

kaufmännisches Rechnen

- Rechenoperationen mit exakten Ergebnissen
- Felder mit dem **Datentyp p** notwendig
- Berücksichtigung der Dezimalstellen einer gepackten Zahl nur bei eingeschalteter Festpunktarithmetik (siehe Programmeigenschaften)

```
DATA pack TYPE p DECIMALS 0.  
pack = 1 / 3 * 3 .
```

Ergebnis ?

Datums- und Zeitberechnungen

```
REPORT z_datum_zeit .
```

```
DATA: t_start TYPE t VALUE '080000',  
      d_start TYPE d , days TYPE i,  
      hours TYPE i .
```

```
d_start = sy-datum .  
d_start+4(4) = '0101'.  
days = sy-datum - d_start + 1.  
hours = ( sy-uzeit - t_start ) / 3600.
```

```
WRITE: / days, 'Tage',  
       'im Jahr', sy-datum(4) ,  
       hours, 'Stunden seit 8 Uhr'.
```

Prof. Dr. P. Hohmann,

Bedingte Verzweigung

```
IF bedingung_1 .  
    < anweisungsblock_1 >  
[ELSEIF bedingung_2 .  
    < anweisungsblock_2 >]...  
  
[ELSE .  
    < anweisungsblock_n >]  
ENDIF .
```

Mehrfachverzweigung

CASE *variable* .

WHEN *wert_1* [**OR**] .

< anweisungsblock_1 >

[**WHEN** *wert_2* [**OR**] .
< anweisungsblock_2 >] . . .

[**WHEN OTHERS** .
< anweisungsblock_n >]

ENDCASE .

Schleifen

```
WHILE bedingung .  
    < anweisungsblock >  
ENDWHILE .
```

```
DO [ n TIMES ] .  
    < anweisungsblock >  
ENDDO .
```

Bei jedem Schleifendurchlauf wird **sy-index** hoch gezählt.

Prof. Dr. P. Hohmann,

Iterationsmodell while-Schleife

<Erster Fall außerhalb der Schleife behandeln, i.d.R. wird damit die *Schleifenbedingung initialisieren*.>;

```
while (<Bedingung>) {  
    <Bearbeiten des ersten / aktuellen Falls.>;  
    <Nächster Fall behandeln,  
        "Update" auf Schleifenbedingung.>;  
}
```

Noch Fragen?

